

Translation of TA Terminology: Korean V2(24.09.30)

We thank Ian Stewart and Vann Joines for permission to base this material on the Glossary within *TA Today*, Lifespace Publishing.

We thank Yongmin Park for providing the translation.

Please advise any queries, updates, or additions to Julie Hay on taresearch@taresearch.org (in English please!)

English	한글
A ₁	어린이자아 속의 어른자아
A ₂	어른자아
A ₃	어버이자아 속의 어른자아
Activity	활동
Adapted Child	적응한 어린이자아
Adult Ego-State	어버이자아상태
Adult in the Child	어린이자아 속의 어른자아
After Script	이후 각본
Agitation	초조
Allower	허가자
Almost Script	거의 각본
Always Script	항상 각본
Angular Transaction	예각교류
Antiscript	반각본
Area	영역
Attribution	속성
Authentic Feeling	진짜 감정
Autonomy	자율
Awareness	자각
Banal Script	평범한 각본
Basic Position	기본태도
Behavioural Diagnosis	행동적 진단
Blamer	비난자
Blocking Transaction	방해교류
C ₁	어린이자아 속의 어린이자아
C ₂	어린이자아
C ₃	어버이자아 속의 어린이자아
Cathexis	심적 에너지의 집중
Child ego-state	어린이자아상태
Child in the Child	어린이자아 속의 어린이자아(C ₁)
Complementary Transaction	상보교류
Con	도발자(cf. Gimmick)
Conditional Stroke	조건적 스트로크
Constancy Hypothesis	불변성 가설
Constant	일관된
Contamination	오염
Content	내용
Contract	계약
Controlling Parent	통제적 어버이자아

Counterfeit Stroke	가짜 스트로크
Counterinjunctions	길항지령
Counterscript	길항각본
Critical Parent	비판적 어머니자아
Crossed Transaction	교차교류
Crossup	혼란
Decision	결단
Decisional Model	결단 모형
Delusion	망상
Despairer	절망자
Discounting	에누리하기
Discount Matrix	에누리 모형
Doing Nothing	아무것도 하지 않음
Drama Triangle	드라마삼각형
Driver	추동명령
Duplex Transaction	이중교류
Early Decision	조기결단
Egogram	에고그램
Ego-state	자아상태
Ego-state Model	자아상태 모형
Electrode	전극
Episcript	초각본
Excluding	배제하는
Exclusion	배제
Executive	집행적
Existential Position	실존태도
First-Degree	3 급
First-Order Model	1 차 구조 모형
First Rule of Communication	의사소통의 첫번째 규칙
Formula G	게임 공식
Frame of Reference	준거틀
Free Child	자유로운 어린이자아
Function	기능
Functional Model	기능 모형
Gallows	교수대
Game	게임
Game Formula	게임 공식(Formula G)
Game Plan	게임 계획
Gimmick	응대자(cf. Con)
Grandiosity	과장
Hamartic Script	비극각본
Historical Diagnosis	역사적 진단
Incapacitation	무능
Incongruity	불일치
Injunctions	금지령
Integrated Adult	통합된 어른자아
Intimacy	친밀함

Level	수준
Life Course	인생여정
Life Position	인생태도
Life-Script	인생각본
Little Professor	피돌이자아
Loser	패자
Losing Script	패자각본
Magical Parent	마술적 아버지자아
Marshmallow-Throwing	마쉬멜로우 던지기
Martian	화성인
Miniscript	축소각본
Mode	양식
Natural Child	자연스러운 어린이자아
Negative Stroke	부정적 스트로크
Never Script	결코 각본
Non-Winner	비승자
Non-Winning Script	비승자각본
Nurturing Parent	양육적 아버지자아
Ogre (Parent)	도깨비 (아버지자아)
OK Corral	오케이 목장
Open-Ended Script	열린 각본
Options	선택권
Overadaption	과잉적응
P ₁	어린이자아 속의 아버지자아
P ₂	아버지자아
P ₃	아버지자아 속의 아버지자아
PAC Model	PAC 모형
Parallel Transaction	평행교류
Parent Ego-state	아버지자아상태
Parent in the Child	어린이자아 속의 아버지자아(P ₁)
Passive Behaviour	수동적 행동
Passivity	수동성
Pastime	잡담
Payoff	보상
Permissions	허가
Persecutor	박해자
Phenomenological Diagnosis	현상학적 진단
Pig Parent	돼지 아버지자아
Plastic Stroke	모조 스트로크
Positive Stroke	긍정 스트로크
Prejudice	편견
Primary Driver	1 차 추동명령
Process	과정
Program	프로그램
Psychological-Level Message	심리적 수준의 메시지
Racket	라켓
Racketeering	라켓 행동

Racket Feeling	라켓감정
Racket System	라켓체계
Real Self	진짜 자기
Rebellious Child	반항하는 어린이자아
Recognition-Hunger	인정갈망
Redecision	재결단
Redefining	재정의하기
Redefining Transaction	재정의된 교류
Rescuer	구원자
Response	반응
Ritual	의례
Rubberband	고무줄
Script	각본
Script Matrix	각본모형
Script Message	각본 메시지
Script Signal	각본신호
Scripty	각본적
Second-Degree	2 급
Second-Order (Structural Model)	2 차 구조(구조 모형)
Second-Order Symbiosis	2 차 공생관계
Second Rule of Communication	의사소통의 두번째 규칙
Social Diagnosis	사회적 진단
Social-Level Message	사회적 수준 메시지
Somatic Child	신체적 어린이자아
Spontaneity	자발
Stamp	감정교환권
Stimulus	자극
Stimulus-Hunger	자극갈망
Stopper	방해자
Stroke	스트로크
Stroke Bank	스트로크 은행
Stroke Economy	스트로크 경제
Stroke Filter	스트로크 필터
Stroke Quotient	스트로크 지수
Stroking Profile	스트로킹 프로파일
Structural Analysis	구조분석
Structural Model	구조 모형
Structural Pathology	구조병리학
Structure	구조
Sweatshirt	운동복 상의
Switch	전환
Symbiosis	공생관계
Tangential Transaction	일탈교류
Third-Degree	1 급
Third Rule of Communication	의사소통의 세번째 규칙
Time-Structuring	시간구조화

Trading Stamp	감정교환권
Transaction	교류
Transactional Analysis	교류분석
Type	유형
Ulterior Transaction	이면교류
Unconditional Stroke	무조건적 스트로크
Until Script	까지 각본
Vector	벡터
Victim	희생자
Violence	폭력
Winner	승자
Winning Script	승자각본
Witch (Parent)	마녀 (어머니자아)
Withdrawal	폐쇄